



Startvoraussetzungen

- 2 bis 4 Teams aus bis zu 4 Personen spielen gegeneinander
- Die Fragenkarten sind gemischt und liegen an den passenden Stellen auf dem Spielbrett
- Die Spielfiguren der Teams stehen zusammen mit dem Jagdstein auf der Startposition



Ziele

- Jedes Team verfolgt das Ziel, den Startpunkt durch einmaliges Umrunden des Spielfelds wieder zu erreichen
- Dabei darf man vom Jagdstein nicht eingeholt werden



Ablauf

- Das Team am Zug würfelt mit einem Würfel, wobei die Augenzahl den Schwierigkeitsgrad der Frage bestimmt.
 - 1, 2: Schwierigkeitsgrad 1 (Grüne Karte)
 - 2, 3: Schwierigkeitsgrad 2 (Gelbe Karte)
 - 4, 5: Schwierigkeitsgrad 3 (Rote Karte)
- Das gegnerische Team zieht die Karte der passenden Schwierigkeit vom Stapel und liest das Szenario mit den passenden Antwortmöglichkeiten vor
- Das Team am Zug hat nun eine Minute Zeit, um sich für eine Passende Antwort A, B, C oder D zu entscheiden
- Die erste Antwort, die von einem Teammitglied dem Gegner team mitgeteilt wird, ist ausschlaggebend für die Bewertung
- Wenn das Team am Zug die Antwort, die auf der Fragenkarte markiert ist, genannt hat, zieht es je nach Schwierigkeitsgrad der Frage ein, zwei oder drei Felder vor



Der Jagdstein

- Der Jagdstein beginnt damit, sich jede Runde ein Feld vorzubewegen, sobald das erste Team den Halbzeitpunkt erreicht hat
- Sobald ein Team vom Jagdstein eingeholt wird, darf es eine weitere, zusätzliche Frage beantworten
- Wird diese Frage falsch beantwortet, scheidet das Team unter Gelächter aus